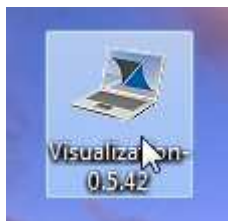
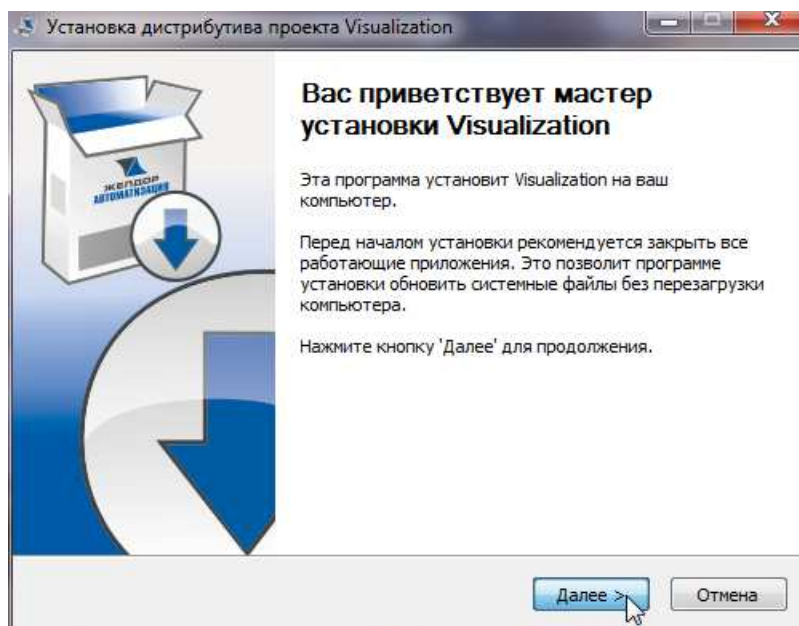


I. Установка программы

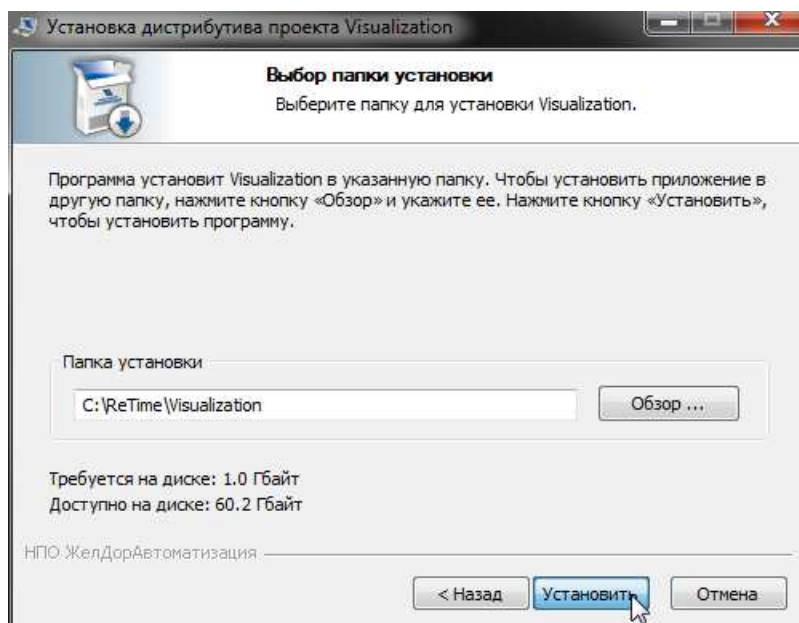
1. Запустить установочный файл двойным щелчком левой кнопки мыши.



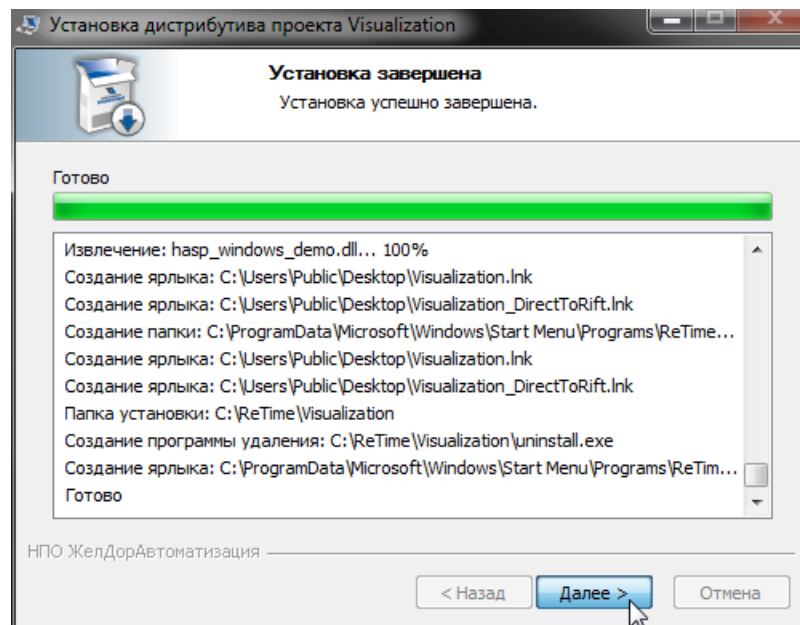
2. Нажать кнопку «Далее».



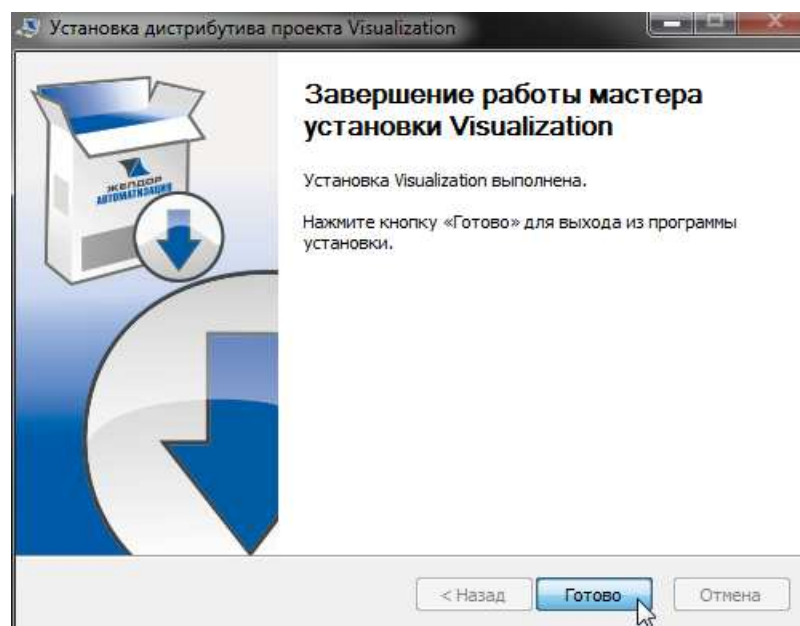
3. Нажать кнопку «Установить».



4. Дождаться окончания установки и нажать кнопку «Далее».



5. Нажать кнопку «Готово».

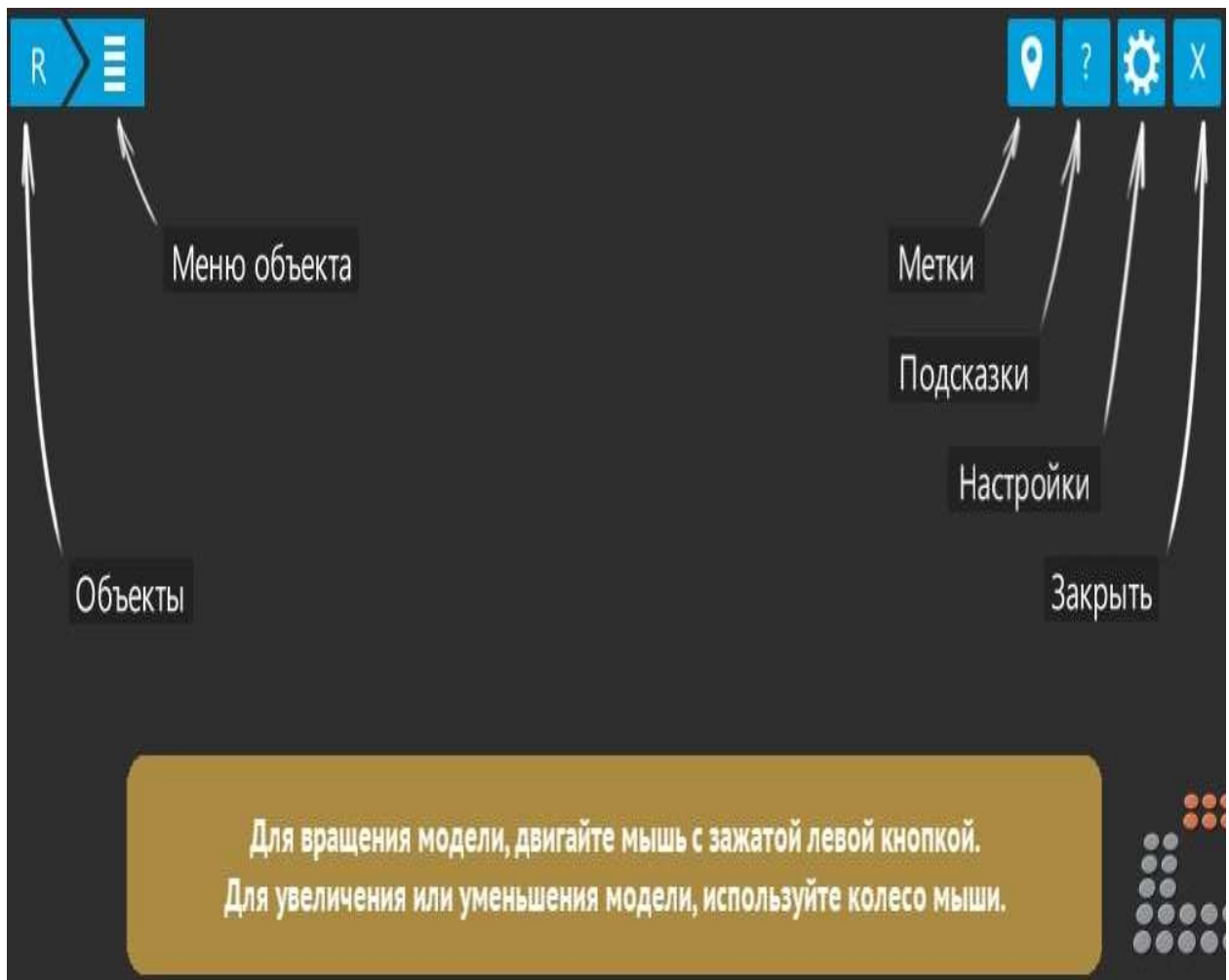


II. Работа с программой

1. Для запуска программы необходимо открыть ярлык «Visualization» двойным щелчком левой кнопки мыши.

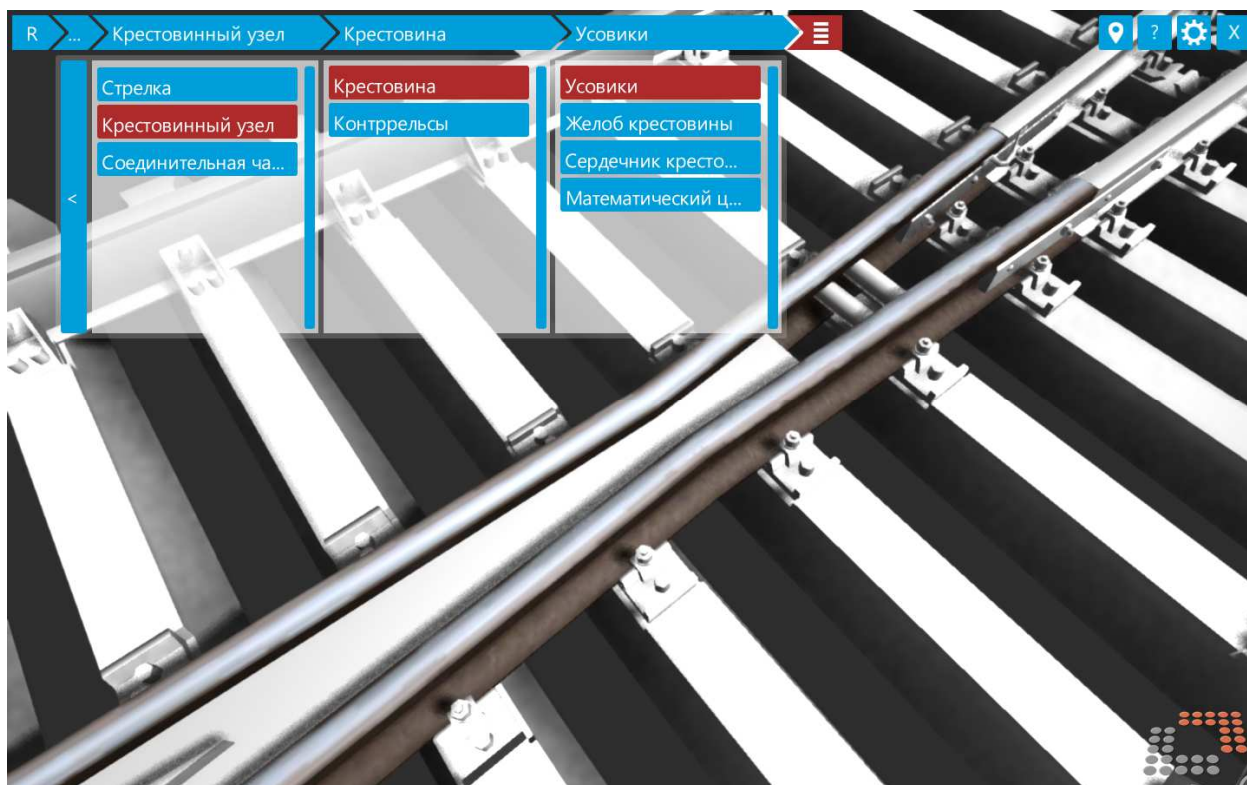


2. В основном окне программы доступны следующие функции:

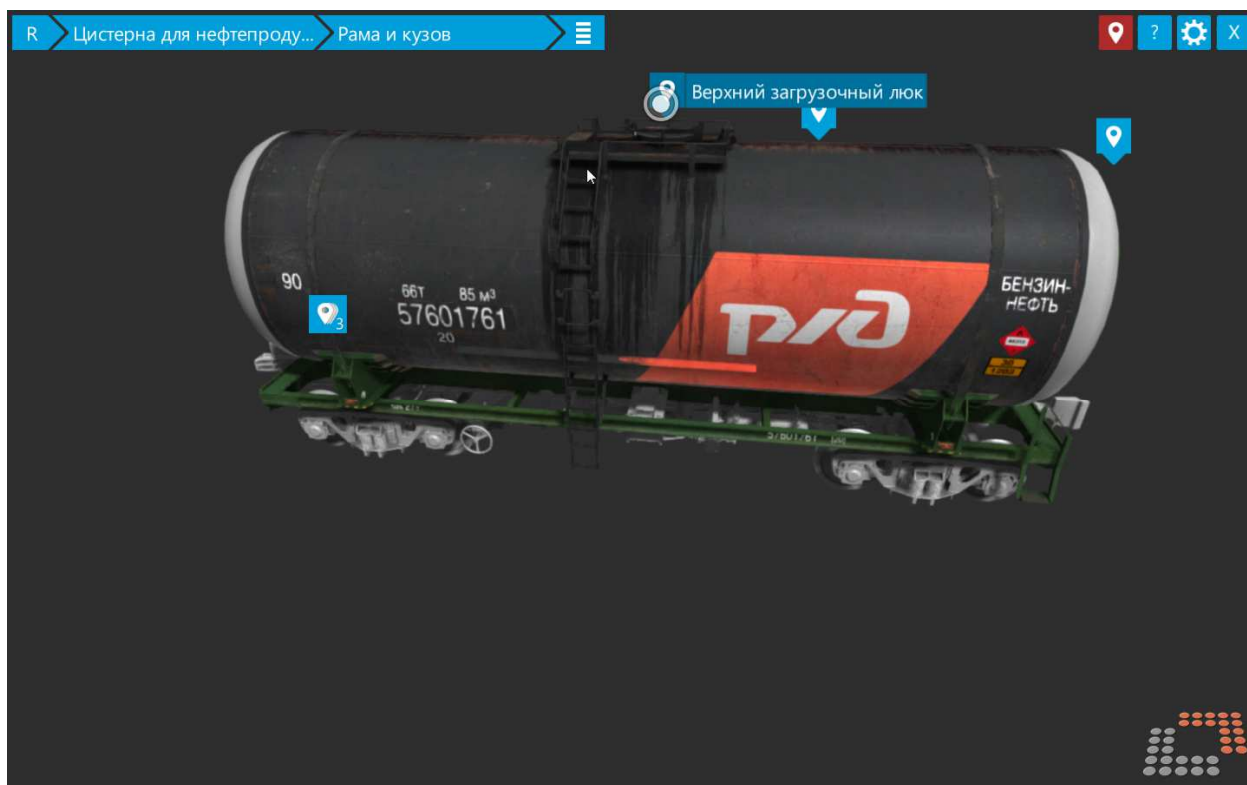


Для вращения модели необходимо двигать мышью с зажатой левой кнопкой. Для увеличения или уменьшения модели используется колесо мыши.

2.1.«Объекты», «Меню объекта» - позволяет выбрать объект для отображения, а также просмотреть его составные части.

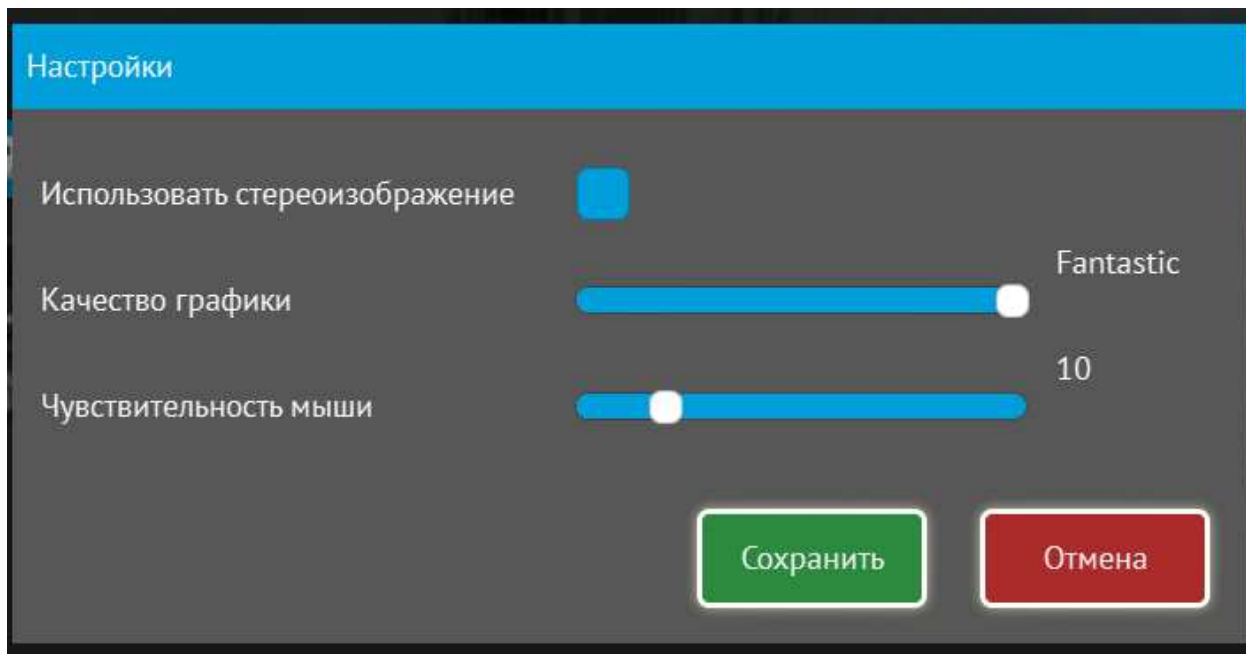


2.2.«Метки» - позволяет включить/выключить отображение на модели меток (подписей к составным частям). Для отображение подписи требуется навести на неё курсор.



2.3.«Подсказки» - включение/выключение подписей к пунктам меню, а также подсказки по навигации.

2.4.«Настройки» - позволяет изменять качество графики, а также чувствительность мыши.



2.5.«Закреть» - выход из программы.